

VŠEZNÁLEK – MULTIFUNKČNÍ DESKA – Společenské hry

Připravili jsme pro vás **skvělé hry** na rozvoj dovedností, osobnosti a porozumění mezi dětmi. Hry jsme rozdělili...na samostatnou hru dětí, samostatné činnosti učení a výukovou činnost řízenou paní učitelkou. **Soubor obsahuje:** hrací plán; metodický návod; obsah světlého pytlíku: 2x kostka; 6x dřevěná figurka; 10x dřevěná halmička; 6x autíčko, 30x dřevěné – kolečko průměr 35 mm.

Děti dokážou hrát hry samostatně – Každá hra je jiná. Jednoduchá. Časově nenáročná. Pro 2-6 dětí, ve dvojicích i více.

1. Kolečka s obrázkem ... najdi jim stejné místo na deskové hře a najdi rozdíl 30x dřevěná-kolečka

Děti, v pytlíku najdete 30 kusů dřevěných koleček (průměr 3,5 cm). Úkolem je kolečka rozmístit po hrací ploše tam, kam patří. Rovněž najít rozdíl mezi obrázkem na kolečku a obrázkem na hrací ploše. Kolečka s obrázky tahejte z pytlíku, či rozložte na desku a otáčejte obrázkem nahoru, po jednom. Teprve až umístíte kolečko na správné místo hrací plochy a najdete rozdíl, je na řadě další z dětí. Když ten co je na řadě neví, pomohou mu ostatní... děti, v klidu a s rozvahou se podělte o kolečka s obrázky, tak jako když přecházíte cestu.

Co hra v dětech rozvíjí:

V dětech rozvíjíte bystrost, rychlost, vnímavost, prostorovou orientaci. Rovněž nácvik přenesení pozornosti zleva doprava. Například, když porovnávají obrázek na kartičce s obrázkem na deskové hře, což je velmi důležité, když se mají rozhodnout a správně vyhodnotit situaci, než vstoupí na přechod do vozovky.

2. Dopravní závod ... kdy cestou vás čekají úkoly a ponaučení -obdoba Člověče Nezlob se. 6x figurky+kostka

Jde o to, či chodec-figurka rychleji oběhne hřiště. Cestou ho čeká 30 polí (mléčné bubliny)a nástrahy v podobě dopravních situací. Poradíte si s nimi? Všichni hráči se svými figurkami se postaví na START do domu-zima. Hráč postupuje o tolik polí, kolik teček padne na kostce. Doporučujeme, aby se hráči navzájem nevyhazovali. Vstoupí-li hráč na úkolové políčko, musí splnit úkol-piktogram, a zodpovědět obrázek. Hra je plná zvrátů a napínává až do cíle.

Co hra v dětech rozvíjí:

Ti bystřejší, se zde naučí počítat a odčítat. Trpělivost, když se mi zrovna nedaří hodit vysoké číslo, nebo musím splnit úkolové pole. Myšlení v souvislostech. To, když hráč vstoupí na úkolové pole a musí odpovědět, co se tam stalo. Porozumění a spolupráce. To, když se děti dorozumívají, cože se to stalo na vyznačených polích. Osobnostní. Umět se smířit s okolnostmi připravené hry. A v neposlední řadě touha po vítězství.

3. Hra na policisty a zloděje 6x autíčka+kostka s puntíky

Libovolný počet hráčů se rozdělí na policisty a zloděje. Každý hráč si své auto postaví na libovolný bod (bílé či černý puntík na silnici). První se rozmístí policisté, pak zloději. Na jednom bodě smí stát vždy jen jedno auto. Ten, kdo je na řadě hází kostkou. Červená barva na kostce znamená jako červená na semaforu. Toto kolo stojíš! Padne-li černá nebo bílá, postupuješ na nejbližší bod ve směru šípek. Sjedou-li se na bodě zároveň zloděj i policista, zloděj je chycen a vypadává ze hry. Hra končí, když všichni zloději jsou pochytáni... dejte se do toho děti a hodně štěstí.

Tato velmi jednoduchá hra baví děti každého věku. Hra je napínavá, když zloděj uniká a udrží pozornost dětí, i když už byli lapeni.

4. Dva týmy spolu soupeří, kdo své chodce rychleji převede nebo převozí z jednoho domu do druhého 10x dřevěné halmičky 6x autíčka; kostka

Jeden tým má své chodce-halmičky v domě-zima a druhý tým v domě-léto. Vyhrává ten tým, který své chodce převezde nebo převede dříve do protějšího domu. Každý tým má minimálně tři chodce. Týmy si rozdělí auta. Kdo je na řadě hází kostkou. Hodíš-li na kostce bílou nebo černou, jedeš svým autem ve směru šípek po bílých a černých tečkách. Hodíš-li na kostce červenou, jedeš po červených bodech. Chodec nastupuje a vystupuje do auta na vyznačených bodech s nápisem BUS. Chodec nastupuje tak, že musí stát na červeném bodě BUS a na černém bodě označeném BUS, zastavilo auto týmu. Chodce v autě převážíme po jednom. Na všech bodech smí stát pouze jeden chodec a jedno auto z týmu.

Co hra v dětech rozvíjí:

Statečnost. Nebát se riskovat. Umět se rozhodnout a brát na sebe rizika rozhodnutí. To, když se rozhodují, zda chodce převezou autem nebo půjdou pěšky.

Logické myšlení. To, když se postupová políčka zaplňují a já hledám pro chodce volnou cestu do protějšího domu.

Porozumění a spolupráce. To, když se děti dorozumívají, co je správné udělat.

Osobnostní. Nést za své rozhodnutí následky.

5. Šťouchaná 30x dřevěná-kolečka-průměr 35 mm

Otočte desku vzhůru nohama. Rozdělte kolečka s obrázky na dvě stejné poloviny a libovolně je umístěte na desku. Dva hráči proti sobě se střídavě snaží šťouchem do svého kolečka, vyšťouchnout soupeřovo kolečko z desky ven.

6. Spontánní hra

Víte, že jsme pro Vás tuto pomůcku připravili jako plachtu do heren i na zahradu. Budete zde 16 témat ŠVP formou her, pokusů, úkolů a otázek přímo vykonávat prožitkem.

Přejeme příjemnou zábavu. více... www.didakt.cz